

ME 76 - INFORMATIQUE
 PR 479 - M2 Interaction - Human Computer Interaction

Le règlement des études de l'Université Paris-Saclay rappelle que les semestres ne sont pas compensables entre eux, que la note plancher est de 7/20. Dans cette formation, toutes les UE du premier semestre sont compensables entre elles. C'est aussi le cas des UE du deuxième semestre à l'exception du stage qui n'est ni compensable ni compensant. Par défaut, les coefficients affectés à chacune des UE sont proportionnels aux ECTS correspondants.

| Nom du UE | Semestres | ECTS | Heures | Modalités de contrôle de connaissances | Coefficients |
|--|-----------|-----------|------------|---|--------------|
| S3 - Semestre 3 | | | | | |
| Tronc commun | | | | | |
| Fundamentals of Virtual and Augmented Reality | S3 | 5 | 42 | C : 1/2 CC1 + 1/2 ET1 | 5 |
| Fundamentals of Human-Computer Interaction | S3 | 5 | 42 | C : 1/2 CC1 + 1/2 ET1 | 5 |
| Advanced Programming of Interactive Systems | S3 | 5 | 42 | C : 1/2 CC1 + 1/2 ET1 | 5 |
| Evaluation of Interactive Systems | S3 | 2,5 | 21 | C : 1/2 CC1 + 1/2 ET1 | 2,5 |
| Design of Interactive Systems | S3 | 2,5 | 21 | Contrôle continu | 2,5 |
| 10 ECTS au choix | | | | | |
| Advanced Evaluation of Interactive Systems | S3 | 2,5 | 21 | Contrôle continu, Examen | 2,5 |
| Interactive Information Visualization | S3 | 2,5 | 21 | 2/3 CC1 + 1/3 ET1 (était 1/3 CC + 2/3 ET) | 2,5 |
| Scientific Visualization | S3 | 2,5 | 21 | Contrôle continu, Examen | 2,5 |
| Photo-Realistic Rendering | S3 | 2,5 | 21 | Contrôle continu, Examen | 2,5 |
| Gestural and Mobile Interaction | S3 | 2,5 | 21 | Contrôle continu, Examen | 2,5 |
| Mixed Reality and Tangible Interaction | S3 | 2,5 | 21 | Examen | 2,5 |
| Intelligent Multimodal Interaction | S3 | 2,5 | 21 | Contrôle continu, Examen | 2,5 |
| Virtual Humans | S3 | 2,5 | 21 | Contrôle continu, Examen | 2,5 |
| Groupware and Collaborative Work | S3 | 2,5 | 21 | Examen | 2,5 |
| Creative Design | S3 | 2,5 | 21 | Contrôle continu, Examen | 2,5 |
| Digital Fabrication | S3 | 2,5 | 21 | Contrôle continu | 2,5 |
| Advanced Design of Interactive Systems | S3 | 2,5 | 21 | Contrôle continu | 2,5 |
| HCI Project | S3 | 2,5 | 21 | Contrôle continu | 2,5 |
| Internet of Things and Human-Machine Interaction | S3 | 2,5 | 21 | Contrôle continu, Examen | |
| TOTAUX ECTS S3 | S3 | 30 | 252 | | |
| S4 - Semestre 4 | | | | | |
| 1 UE obligatoire | | | | | |
| Career Seminar | S4 | 5 | 42 | CC1 | 5 |
| 1 stage au choix | | | | | |
| Research Internship | S4 | 25 | 0 | Stage | 25 |
| Professional Internship | S4 | 25 | 0 | Stage | 25 |
| TOTAUX ECTS S4 | S4 | 30 | 42 | | |