

## Tournage de vidéos courtes pour le projet "Maths et Jeux"

### Résumé

Vous êtes mathématicien·ne, vous appréciez partager les sciences, et aussi jouer aux jeux de société ? S[cube] recherche des volontaires pour apparaître sur des vidéos courtes de vulgarisation des mathématiques, par le prisme de jeux de société d'édition (Dobble, Les Aventuriers du Rail...). Des points-clés d'explication vous seront fournis, tout en laissant de la flexibilité pour votre approche personnelle de la notion abordée.

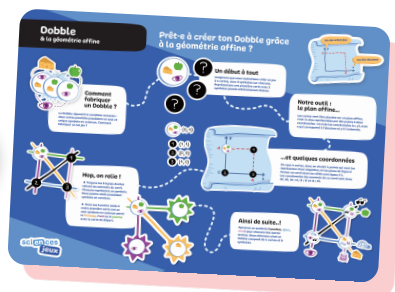
### Contexte

« **Maths et Jeux** » est un dispositif ludique de médiation scientifique. Le dispositif sera itinérant pendant minimum 5 ans, à destination de lieux très divers : établissements scolaires et spécifiquement collèges, médiathèques, centres sociaux, MJC, maisons de quartiers, centres culturels, etc.

Le public découvre une sélection de jeux d'édition qui mettent sous les projecteurs les mathématiques dissimulées dans leur fonctionnement, leur conception, ou leur stratégie de victoire. Quelques exemples d'objectifs du projet :

- Utiliser le jeu comme porte d'entrée pour les publics éloignés des sciences
- Promouvoir l'usage des jeux dans un contexte d'apprentissage ou de découverte

*Jeux de société  
mis à disposition  
pour le public*



*Décryptage du jeu  
en infographie*



*Décryptage du jeu en vidéo,  
avec un·e mathématicien·ne...  
Peut-être vous !*

### Calendrier

#### Candidatures

Jusqu'au 20 décembre 2023  
Adressez un mail à l'attention de  
[florian.delcourt@partageonslessciences.com](mailto:florian.delcourt@partageonslessciences.com)

#### Briefing et choix des jeux

Décembre - Janvier 2024 (30 min en visio / téléphone)

#### Tournage

Janvier - Février 2024 (~1h au total : 30 min de jeu,  
15 min de débriefing, 15 min de tournage)

## Aspects techniques du tournage et de la vidéo

<b>Profil recherché</b>	Master (M1, M2), doctorat, chercheur et chercheuse en mathématiques, etc.
<b>Briefing</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Présentation du projet Maths &amp; Jeux</li><li>- Choix du duo jeu / notion mathématiques parmi les propositions de S[cube]</li><li>- Réception d'une fiche récapitulative des notions-clés, élaborée aux côtés de notre comité scientifique.</li></ul>
<b>Tournage</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Venue sur place de l'équipe de S[cube]</li><li>- Session de jeu de 30 min</li><li>- Débriefing de 15 min</li><li>- Tournage de 15 min, pour une durée totale de vidéo de 2 min environ</li></ul>

## Pourquoi participer ?

La participation sera bénévole et non-rémunérée. Néanmoins, de nombreuses raisons peuvent vous convaincre de rejoindre l'aventure "Maths & Jeux" !

<b>Impact Positif</b>	La possibilité de faire une différence en inspirant l'appétence pour les mathématiques chez un large public, en particulier parmi les jeunes.
<b>Communication</b>	Se frotter à l'exercice d'expliquer des concepts mathématiques de manière accessible et ludique
<b>Associatif</b>	Participez à une initiative d'une association à but non-lucratif, montrant ainsi votre engagement envers des projets socialement responsables.
<b>Représentation</b>	Nous sommes particulièrement engagés à promouvoir la diversité dans notre projet. Nous encourageons vivement la participation de mathématicien·nes de toutes identités de genre, de toutes origines ethniques, afin de garantir une représentation variée et riche de la communauté mathématique.

## Soutiens



**Merci beaucoup !**

