

Semaine de la Recherche

Informatique et Sciences du Numérique

L3, M1, M2

Research Week - Computer Science

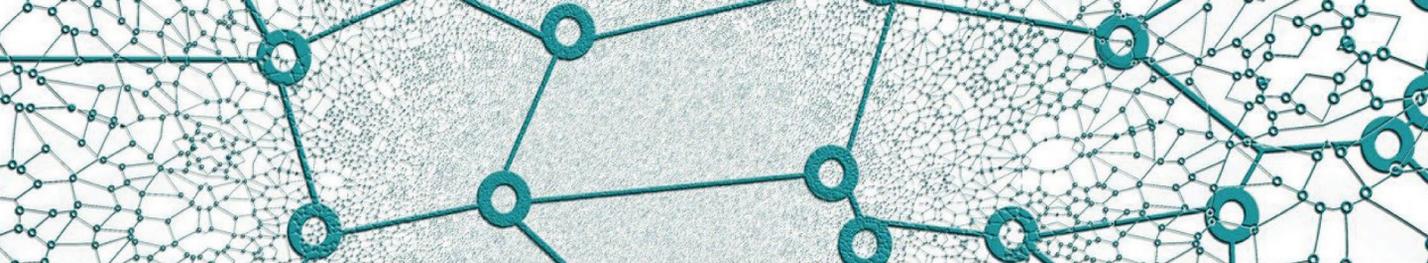
<p>Lundi Monday 7 November</p>	<p>Mardi Tuesday 8 November</p>	<p>Mercredi Wednesday 9 November</p>	<p>Jeudi Thursday 10 November</p>	<p>Mardi Tuesday 15 November</p>
	<p>9 ateliers 9 Workshops</p>		<p>2 ateliers 2 Workshops</p>	
<p>Génomscope</p>	<p>Laboratoire Interdisciplinaire des Sciences du Numérique</p>	<p>Laboratoires site Versailles</p>	<p>Maison de la Simulation</p>	<p>Laboratoires site Evry</p>
	<p>CEA-LIST INRAE</p>		<p>LISN Bioinformatique</p>	

↑ ↑

INSCRIPTION OBLIGATOIRE MARDI / JEUDI
COMPULSORY REGISTRATION

(sandwich offert - Choisissez 1 atelier en remplissant le formulaire)





Mardi 8 Novembre de 12h30 à 14h00

- Atelier 1 : LISN – Interactions Humain-Machine – Bâtiment 660
- Atelier 2 : LISN – Agents conversationnels Animés – Bâtiment 507
- Atelier 3 : LISN – Visualisation de données - Bâtiment 660
- Atelier 4 : LISN – Calcul Haute Performance – Bâtiment 650
- Atelier 5 : LISN – Informatique théorique - Bâtiment 650
- Atelier 6 : LISN – Traitement des Langues - Bâtiment 507
- Atelier 7 : LISN – Langue des signes - Bâtiment 507
- Atelier 8 : CEA-LIST – Showroom - Papygame – Bâtiment 863
- Atelier 9 : INRAE – Bioinformatique – Bâtiment 660



Jeudi 10 Novembre de 12h30 à 14h00

- Atelier 10 : LISN – Bioinformatique – Bâtiment 660
- Atelier 11 : Maison de la Simulation – Bâtiment 565



*** Select one workshop per day***

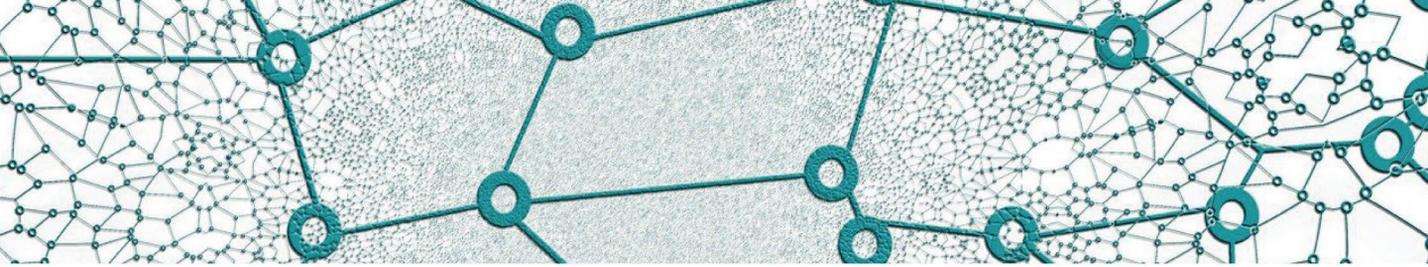
Tuesday 8th November from 12:30 to 14:00

- Workshop 1 : LISN – Human-computer Interactions – Building 660
- Workshop 2 : LISN – Embodied Conversational Agents – Building 507
- Workshop 3 : LISN – Data Visualisation - Building 660
- Workshop 4 : LISN – High Performance Computing – Building 650
- Workshop 5 : LISN – Theoretical computing calculation - Building 650
- Workshop 6 : LISN – Natural Language Processing - Building 507
- Workshop 7 : LISN – Sign languages - Building 507
- Workshop 8 : CEA-LIST – Showroom - Papygame – Building 863
- Workshop 9 : INRAE – Bioinformatique - Building 660

Thursday 10th November from 12:30 to 14:00

- Workshop 10 : LISN – BioInformatique – Building 660
- Workshop 11 : Maison de la Simulation – Building 565





Mardi 8 Novembre de 12h30 à 14h00

Atelier 1 : LISN – Interactions Humain-Machine – Bâtiment 660 - Shannon

Des ordinateurs traditionnels, mais également des écrans muraux, de la réalité augmentée, de la réalité virtuelle, les tangibles, le Pen+Touch, etc :

12h30 -13h : une mini-conférence par l'équipe de l'ILDA donne un aperçu des thèmes de recherche avec un exemple d'une thèse de doctorat récemment défendue sur la réalité augmentée

13h – 14h : une série de stands d'exposition pour rencontrer des chercheurs et des doctorants de l'équipe (avec une démonstration de leur travail et discussion de leur environnement de travail)

Visualisation interactive sur des écrans à ultra-haute résolution.
Manipulation de feuilles de calcul sur une tablette Pen+Touch
Construction de contrôleurs tangibles personnalisés
Réalisation d'un doctorat en collaboration avec une entreprise
Outils d'analyse visuelle pour les journalistes de données
Test et compréhension d'une expérimentation de RV en collaboration
Outil de visualisation amélioré par l'histoire pour l'analyse de compromis
Ajout de la réalité augmentée à un affichage mural

Not only Traditional Computers but also Wall Displays, Augmented Reality, Virtual Reality, Tangibles, Pen+Touch, etc.

The ILDA team will give a taste of what research in Human-Computer Interaction is.

The visit features two main parts :

12h30 -13h : a mini-conference that gives an overview of research themes that we study in the team and a focused example of a recently defended PhD thesis about Augmented Reality ;

13h – 14h : a series of exhibition booths where you can meet researchers and PhD students from the team who will demo their work and talk about their work environment.

The set of proposed booths include :

Interactive Visualization on Ultra-High Resolution Displays

Manipulating Spreadsheets on a Pen+Touch tablet

Building Custom Tangible Controllers

Doing a PhD in collaboration with a Company

Visual Analytic tools for Data journalists

Test and Understanding of a Collaborative VR Experimentation

History-enhanced visualization tool for trade-off analysis

Adding Augmented Reality to a Wall Display

Caroline Appert, directrice de recherche CNRS

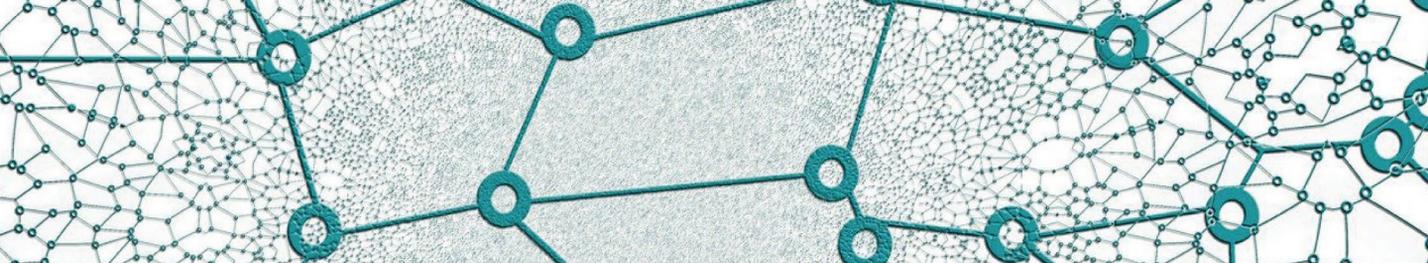
Olivier Chapuis, Enseignant-chercheur

Olivier Gladin, Ingénieur de recherche INRIA

Alexandre Kabil, Ingénieur de recherche « Continuum »

Emmanuel Pietriga, Directeur de recherche INRIA

Au bâtiment 660, amph Shannon



Mardi 8 Novembre de 12h30 à 14h00

Atelier 2 : LISN - Agents Conversationnels Animés – Bâtiment 507

Les Agents Conversationnels Animés sont à votre service :

Jean le coach santé virtuel

Lina l'hologramme de la Recruit Room

Le patient virtuel à l'hôpital

Découvrez les recherches en psycho-informatique !

Animated Conversational Agents are at your service :

Jean the virtual health coach

Lina the Recruit Room hologram

A Virtual patient to train physicians

Discover the research in psycho-informatics !

Elise Prigent, Maîtresse de conférence

Céline Calvel, Maîtresse de conférence

Amine Benamara, Docteur en informatique
et l'équipe cognition, perception, usage

Bâtiment 507, Salle de conférence

Atelier 3 : LISN – Visualisation des données – Bâtiment 660

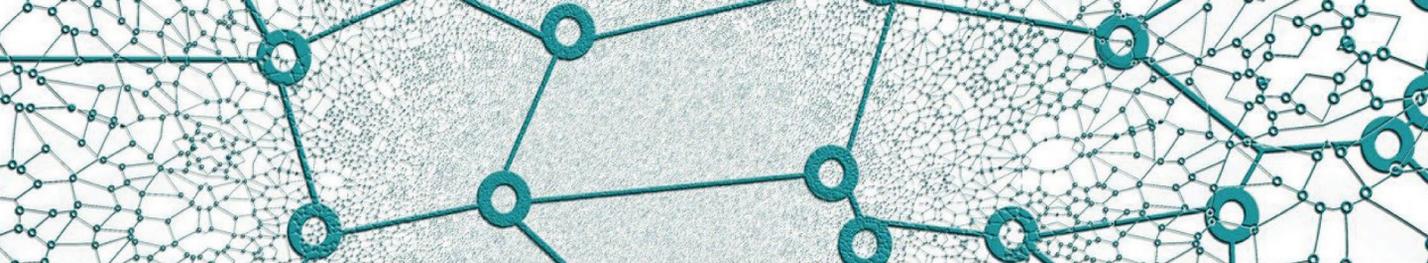
Comment améliorer l'exploration visuelle et l'analyse de grands ensembles de données complexes en intégrant étroitement les méthodes d'analyse à la visualisation interactive ?

How can we improve the visual exploration and analysis of large, complex data sets by tightly integrating analysis methods with interactive visualization ?

Jiayi Hong, Doctorante

Lijie Yao, Doctorante

Bâtiment 660, salle 1046



Mardi 8 Novembre de 12h30 à 14h00

Atelier 4 : LISN – Calcul Haute Performance – Bâtiment 650 - 435

Défis de calcul parallèle et distribué ou comment traiter des problèmes à très grande échelle et gérer des systèmes complexes de manière efficace, fiable et scalable ?

Parallel and distributed computing challenges or how to handle very large scale problems and complex systems in an efficient, reliable and scalable way?

Janna Burman, Enseignante-Chercheuse
Oguz Kaya, Enseignant-Chercheur

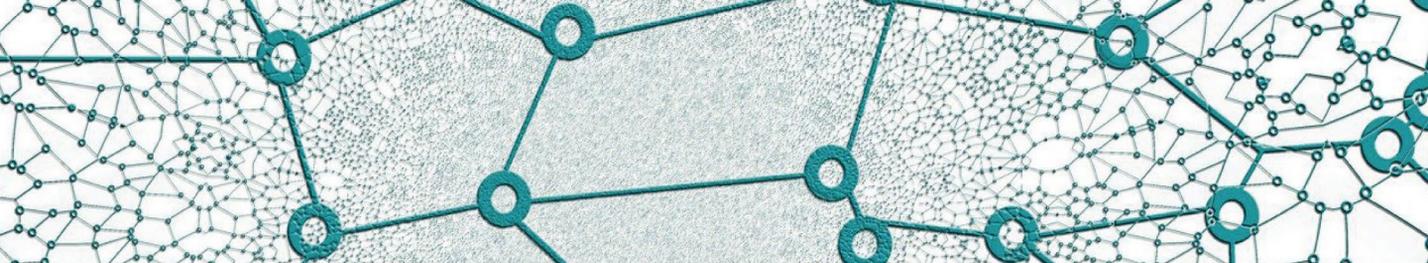
Bâtiment 650, Salle 435

Atelier 5 : LISN – Informatique théorique - Bâtiment 650

Comment faire carrière dans la recherche en informatique [théorique] ?
How to make a career in research in theoretical computer science ?

Benjamin Hellouin, Enseignant-chercheur

Bâtiment 650, salle du billard



Mardi 8 Novembre de 12h30 à 14h00

Atelier 6 : LISN – Traitement des Langues - bâtiment 507 – Salle du conseil

Traitement Automatique des Langues
L'informatique, outil au secours de la langue !
Computer Science, a tool to help language

Pierre Zweigenbaum, Directeur de recherche CNRS

Bâtiment 507, RDC, salle du conseil

Pourquoi faire une thèse ?
Why a PhD ?

Atila ALKAN, Doctorant
Traitement Automatique des Langues pour l'astrophysique

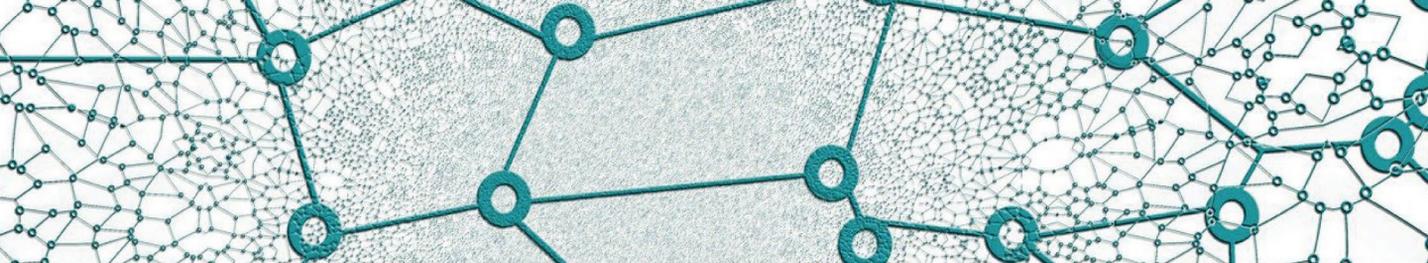
Bâtiment 507, RDC, salle du conseil

Atelier 7 : LISN – Langue des signes - bâtiment 507

Comment traduire automatiquement la langue des Signes ?
How to automatically translate Sign Language ?

Annelies Braffort, Directrice de recherche CNRS

Bâtiment 507, RDC, salle A000



Mardi 8 Novembre de 12h30 à 14h00

Atelier 8 : CEA LIST – Showroom - Papygame – Bâtiment 863

Voyage immersif et interactif – *immersive and interactiv trip*

12h30 -13 h15 : découverte du Showroom du List

Le Showroom du CEA-List est un lieu d'innovation ouverte présentant les démonstrateurs technologiques numériques dans une approche immersive et/ou valider de nouveaux concepts.

The CEA-List Showroom is an open innovation space presenting digital technology demonstrators in an immersive approach and/or validating new concepts

Anne TEYSSANDIER

Bâtiment 863, RDC

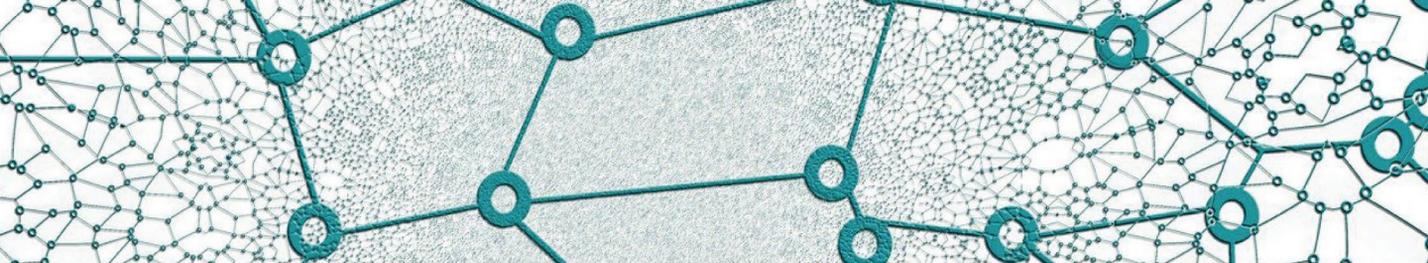
13h15 - 14h00 : atelier pédagogique autour de la modélisation de systèmes

Papygame est un Serious Game qui reprend les codes des jeux en ligne et propose des parties successives, des défis, des niveaux, des récompenses, etc. En même temps que les joueurs utilisent PapyGame, ils se familiarisent avec cet univers virtuel et apprennent le langage associé UML (Unified Modelling Language).

Papygame is a Serious Game that uses the codes of online games and offers successive games, challenges, levels, rewards, etc. As the players use PapyGame, they become familiar with this virtual universe and learn the associated UML (Unified Modelling Language).

Ansgar RADERMACHER

Bâtiment 861, Amphis 33/34



Mardi 8 Novembre de 12h30 à 14h00

Atelier 9 : INRAÉ – Bâtiment 660

Bioinformatique et Biostatistiques dans l'unité MaIAGE de l'INRAÉ :
Présentation des thèmes de recherche et propositions de stages
Presentation of research topics and internship opportunities

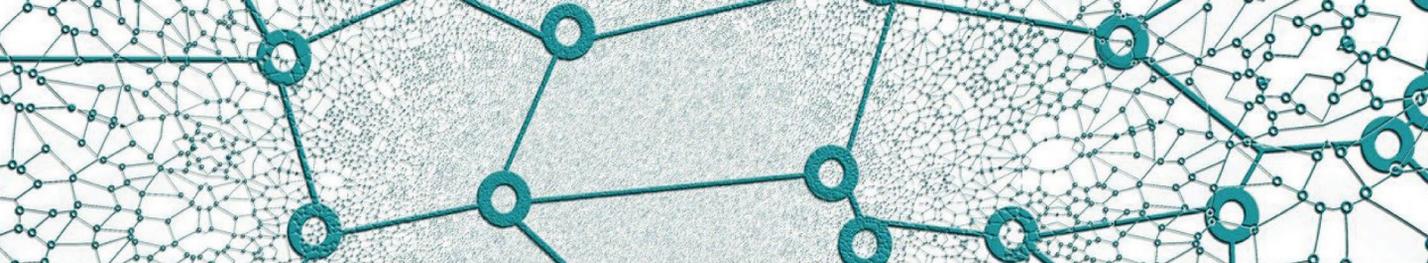
Claire Nédellec, Directrice de Recherche
Arnaud Ferré, PhD & Graduate Engineer
Valentin Loux, Bioinformatics Core Facility Manager at INRAE
Pierre Nicolas, Directeur de Recherche

Bâtiment 660, salle 2014

Présentation des sujets de recherche et opportunités de stages en intelligence
artificielle et science des données dans l'unité MIA (AgroParisTech, INRAÉ)
*Presentation of research topics and internship opportunities in artificial
intelligence and data science*

Antoine Cornuéjols, Professeur

Bâtiment 660, salle 2014



Jeudi 10 Novembre de 12h30 à 14h00

Atelier 10 : LISN – Equipe Bioinformatique – Bâtiment 660 – amphi Shannon

Présentation des activités de l'équipe de Bioinformatique du LISN

Sarah Cohen-Boulakia, Professeur

Alain Denise, Professeur, Directeur de l'école doctorale

Bâtiment 660, amphi Shannon

Réutilisation de pipelines de Bioinformatique

Re-use of existing pipelines

Marine Djaffardji, Doctorante

Bâtiment 660

Simulation de l'histoire évolutive de la levure du boulanger

Simulation of the evolutionary history of baker's yeast

Fanny Pouyet, Maîtresse de conférence

Louis Ollivier, Doctorant

Bâtiment 660

Atelier 11 : Maison de la Simulation - Bâtiment 565 - CEA Saclay

Découvrez ses sujets de recherche autour du calcul haute performance avec des liens étroits vers la visualisation, l'intelligence artificielle, les mathématiques appliquées ou encore le calcul quantique.

Discover its research topics around high performance computing with close links to visualization, artificial intelligence, applied mathematics or quantum computing.

Mathieu Lobet, Research Engineer

Edouard Audit, Directeur de la maison de la Simulation

Bâtiment 565, Salle Mandelbrot, UAR 3441