Université Paris-Saclay

Partager

Email destinataire :

Vous devez renseigner un email valide

Envoyer

Une erreur est survenue. Merci de réessayer ultérieurement

Le mail de partage a bien été envoyé.

Ajouter au comparateur

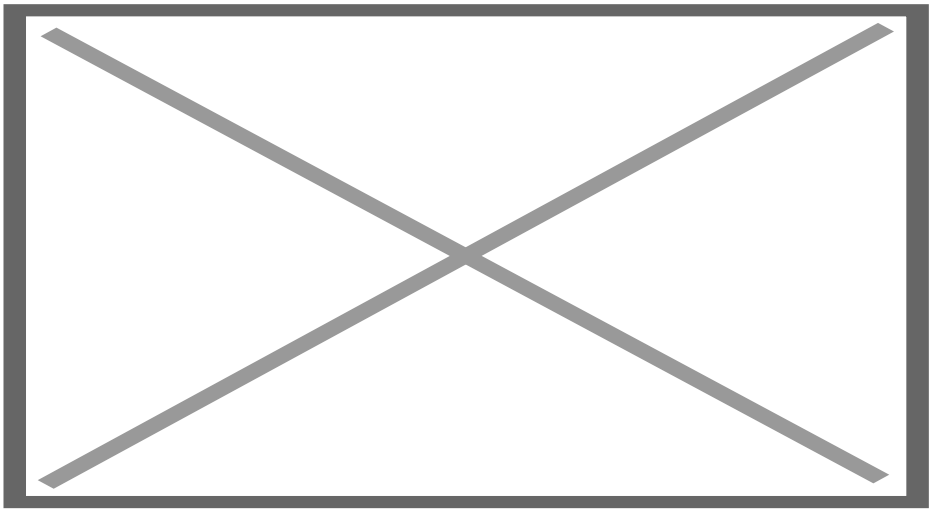
M1 Human computer Interaction

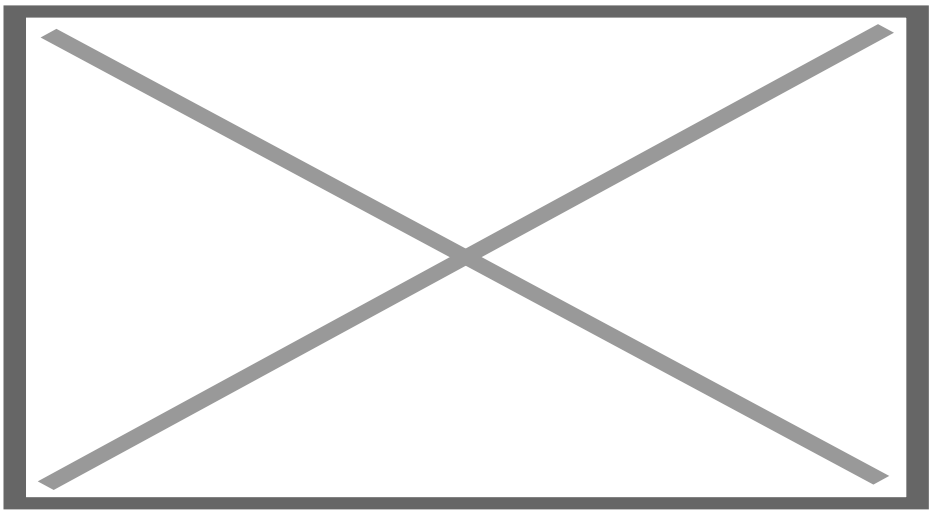
Master
Mention Informatique
Régime(s) d'inscription
Formation initiale
Formation continue
Langue(s) d'enseignement
Anglais

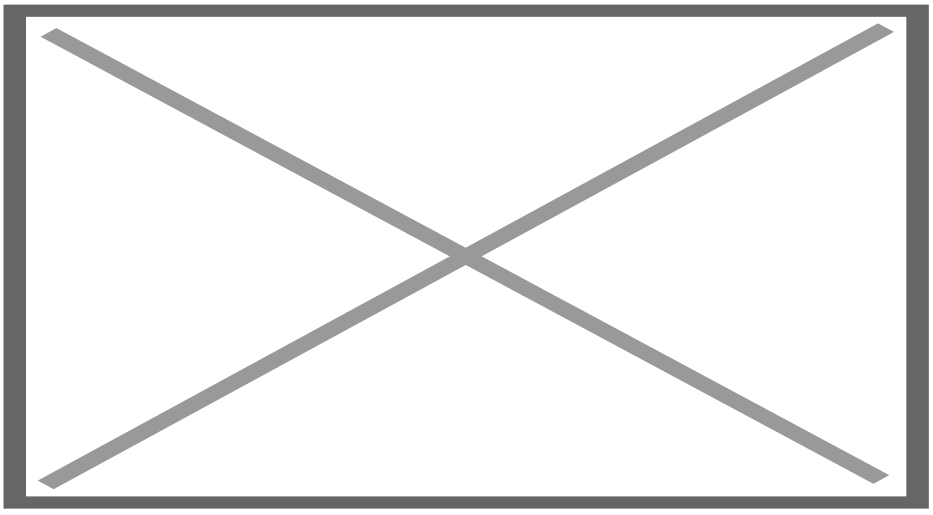
Le domaine de l'interaction humain-ordinateur suscite un intérêt considérable dans de nombreux secteurs de l'industrie et les technologies numériques en général. Ce master prépare à des emplois dans la recherche académique, la recherche et développement, l'industrie et le conseil : concepteur d'interaction, spécialiste de l'interface utilisateur, concepteur et chef de projet d'applications interactives sur diverses plateformes : ordinateur de bureau, web, mobile, réalité virtuelle et augmentée.

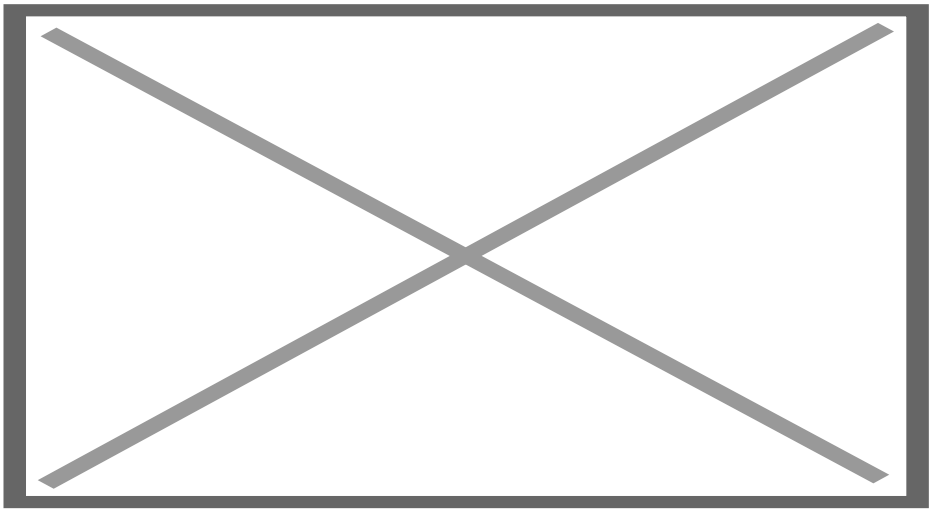
L’adéquation des systèmes numériques aux besoins des utilisateurs est un facteur déterminant dans l’acceptabilité des systèmes et, in fine, dans le succès de toute production informatique. L’Université Paris-Saclay dispose d’un des plus importants départements de recherche en interaction humain-ordinateur d’Europe. Le parcours « Human Computer Interaction » est idéal pour des emplois dans les entreprises dotées de pôles spécialisées dans la conception d'interactions et dans de nombreuses équipes de recherche universitaire qui travaillent sur le thème de l'interaction humain-machine. Ce master est entièrement dispensé en anglais. Il s'agit d'un programme en deux ans, divisé en quatre semestres, mais les inscriptions ne sont possibles qu'en septembre. Le dernier semestre est consacré à des stages qui peuvent être effectués dans un laboratoire public ou dans l'industrie.

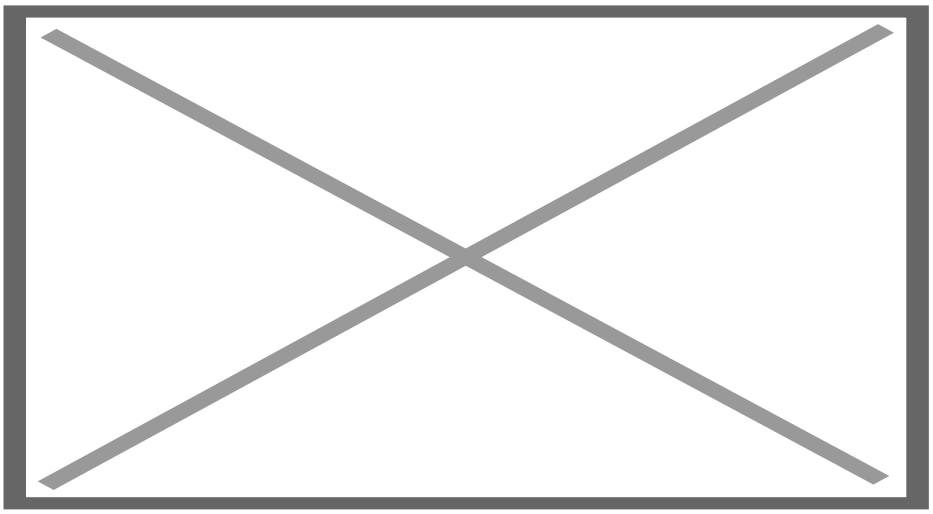
Télécharger la fiche détaillée
Je candidate











Informations

- Présentation
- Admission
- Programme

Présentation

Compétences

- Connaitre et savoir expliquer les concepts fondamentaux du domaine de l'interaction humain-machine
- Maîtriser les techniques nécessaires pour concevoir, réaliser des systèmes interactifs humain-ordinateur avec une approche centrée sur l’utilisateur
- Maîtrise les méthodes permettant d’évaluer et comparer des systèmes interactifs humain-ordinateur adaptés aux besoins de leurs utilisateurs

Objectifs pédagogiques de la formation

- Ce parcours couvre les aspects fondamentaux de l'interaction, en mettant l'accent sur ses aspects pluridisciplinaires, les méthodes de conception et d'évaluation centrées sur l'utilisateur, et une large palette de formes d'interaction
- Il aborde les Interfaces Humain-Ordinateur sous leurs différentes formes : graphique, hybride, tangible, multimodale, multi surfaces, tactile, mobile, etc.
- Il offre une formation en Réalité Virtuelle et Augmentée, et ses applications aux jeux vidéo, à la conception, la simulation et la formation

Agenda

Début de la formation (date indicative)
31/08/2026
Admission

Voie d’accès

Informatique
Mathématiques et informatique appliquées aux sciences humaines et sociales
Sciences pour l'ingénieur

Capacité d’accueil

Places

20

Public visé et prérequis

- Licence en informatique ou génie électrique. Nous acceptons toutefois des étudiants issus d’autres filières que celui des technologies de l'information (e.g. Industrial Design, Cognitive Sciences), mais en nombre limité, uniquement si leurs résultats scolaires sont vraiment excellents et s’ils ont pu bénéficier d’une mise à niveau en informatique
- Programmation orientée objet (pas seulement CMS) et quelques notions de mathématiques
- Anglais niveau B2 (Cadre européen commun de référence pour les langues) ou supérieur. Il n'est pas nécessaire de parler français, car les cours sont entièrement enseignés en anglais

Période(s) de candidature

Plateforme Inception

Du 15/01/2026 au 16/03/2026

Plateforme MonMaster

Du 17 février au 16 mars 2026

Pour connaître la plateforme sur laquelle vous devez candidater, vous trouverez plus de renseignements sur la page Candidater à nos masters. Vous trouverez ci-dessous la liste des pièces justificatives demandées sur la plateforme Inception.

Pièces justificatives

Obligatoires

Copie diplômes.

Lettre de motivation.

La lettre de motivation doit être en anglais

Tous les relevés de notes des années/semestres validés depuis le BAC à la date de la candidature.

transcript of records in English or French

Attestation de niveau d'anglais (obligatoire pour les non anglophones).

Our HCI master is taught in English. You must provide proof of English language proficiency. IELTS: Overall score >= 6.0. TOEFL: Overall score >= 90. TOEIC >= 785 Some waivers: having completed a higher education degree instructed in English.

Curriculum Vitae.

CV in english

Fiche de choix complétée.

https://cirrus.universite-paris-saclay.fr/s/jDS4JG5znqpeqRi

Facultatives

Justificatifs (TOEFL, TOIC, attestation d'un enseignant…) d'un niveau d'une langue étrangère.

Dossier VAPP (obligatoire pour toutes les personnes demandant une validation des acquis pour accéder à la formation) https://www.universite-paris-saclay.fr/formation/formation-continue/validation-des-acquis-de-lexperience.

Document justificatif des candidats exilés ayant un statut de réfugié, protection subsidiaire ou protection temporaire en France ou à l'étranger (facultatif mais recommandé, un seul document à fournir) :
- Carte de séjour mention réfugié du pays du premier asile
- OU récépissé mention réfugié du pays du premier asile
- OU document du Haut Commissariat des Nations unies pour les réfugiés reconnaissant le statut de réfugié
- OU récépissé mention réfugié délivré en France
- OU carte de séjour avec mention réfugié délivré en France

- OU document faisant état du statut de bénéficiaire de la protection subsidiaire en France ou à l’étranger.

Programme

Matières	ECTS	Semestre	Cours	TD	TP	Cours-TD	Cours-TP	TD-TP	A distance	Projet Tutorat
[HCI] Interactive Machine Learning	3	Semester 2	10.5	10.5						
Charger le détail										
[HCI] Programming of Interactive Systems	3	Semester 1	21							
Charger le détail										
[HCI] Advanced Web Development	3	Semester 1	10.5	10.5						
Charger le détail										
[HCI] Design of Interactive Systems	3	Semester 1	10.5	10.5						
Charger le détail										
[HCI] Designing Human-centered AI	3	Semester 2	10.5	10.5						
Charger le détail										
[HCI] Evaluation of Interactive Systems	3	Semester 1	10.5	10.5						
Charger le détail										
[HCI] Fundamental of Human-Computer Interaction	3	Semester 1	10.5	10.5						
Charger le détail										
[HCI] Advanced Topics in Human-Computer Interaction	3	Semester 1	10.5	10.5						
Charger le détail										
[HCI] Fundamentals of eXtended Reality	3	Semester 1	10.5	10.5						
Charger le détail										
[HCI] Generative Theories of Interaction	3	Semester 2	10.5	10.5						
Charger le détail										

Matières	ECTS	Semestre	Cours	TD	TP	Cours-TD	Cours-TP	TD-TP	A distance	Projet Tutorat
UEs disciplinaires d'ouverture obligatoires										

Matières	ECTS	Semestre	Cours	TD	TP	Cours-TD	Cours-TP	TD-TP	A distance	Projet Tutorat
[DKAI] Interactive Information Visualization	3	Semestre 2	10.5	10.5						
Charger le détail										
[AI] Machine Learning Basics 1	3	Semestre 1								
Charger le détail										
[AI] Hands on machine learning with scikitlearn	3	Semestre 1	9	12						
Charger le détail										
1 UE à choix										
[AI] Speech and Language Processing	3	Semestre 2	10.5	10.5						
Charger le détail										
[IDSMH] Introduction to cognitive science	3	Semester 1								
Charger le détail										
History and Societal Impact of AI	3	Semestre 1	10.5	10.5						
Charger le détail										

Matières	ECTS	Semestre	Cours	TD	TP	Cours-TD	Cours-TP	TD-TP	A distance	Projet Tutorat
1 UE Soft Skill à choisir										
Innovation et Entreprenariat	3	Semester 2	10.5	10.5						
Charger le détail										
Impacts Environnementaux du numérique	3	Semester 2	10.5	10.5						
Charger le détail										
CAD design for 3D printing	3	Semestre 2	10.5	10.5						
Charger le détail										
The art of fabricating tangible surfaces	3	Semestre 2	10.5	10.5						
Charger le détail										

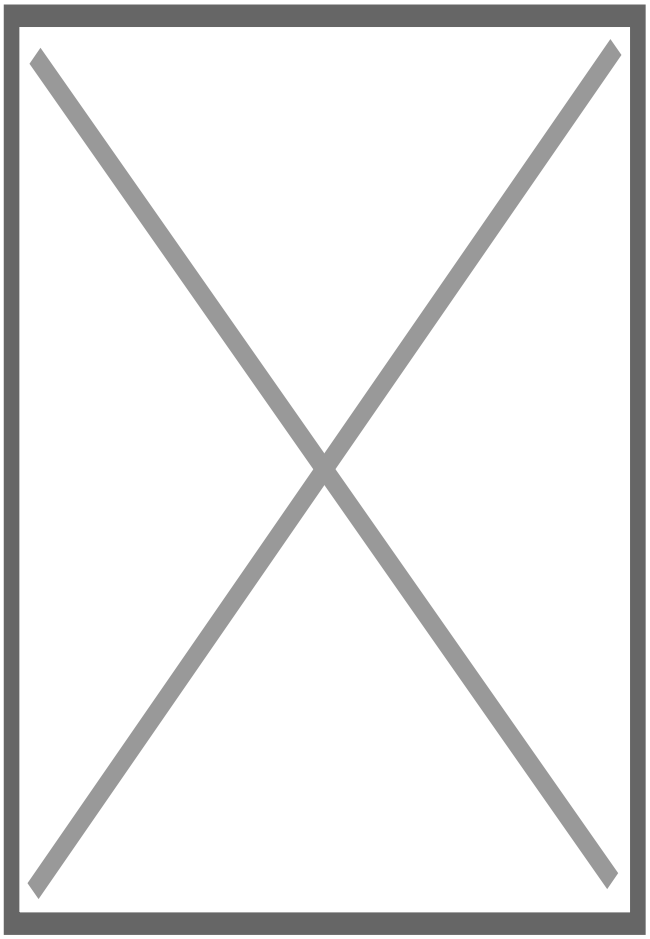
Matières	ECTS	Semestre	Cours	TD	TP	Cours-TD	Cours-TP	TD-TP	A distance	Projet Tutorat
History and Societal Impact of AI Charger le détail	3	Semestre 1	10.5	10.5						
UE libre ou langue										
History and Societal Impact of AI Charger le détail	3	Semestre 1	10.5	10.5						
Français langue étrangère Charger le détail	3	Semester 2	10.5	10.5						
Anglais Charger le détail	3	Semester 2	10.5	10.5						
UE libre Charger le détail	3	Semestre 2								
UEs obligatoires										
Ecole thématique HCI Charger le détail	6	Semester 2		21						
TER HCI Charger le détail	6	Semestre 1			21					

Lieu(x) d'enseignement

ORSAY
GIF SUR YVETTE
PARIS 15
PALAISEAU

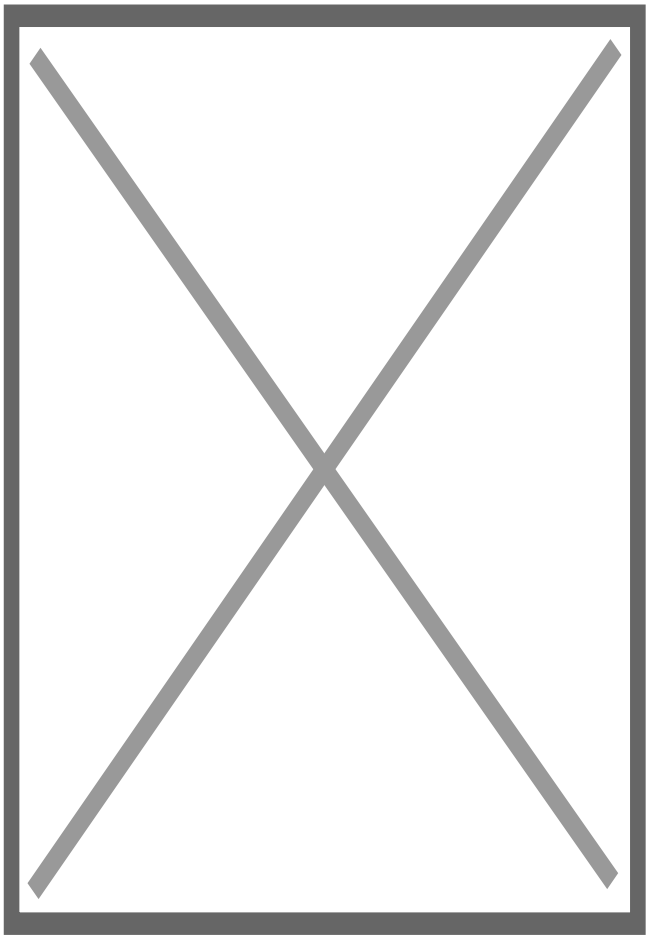
Campus de la formation

Javascript est requis pour visualiser cette carte.



Orsay Bures

Orsay / Bures-sur-Yvette
Bus 4607, 4626
RER B Orsay ville ou Bures-sur-Yvette
Voir
Bibliothèque
Maison des associations



Saclay Moulon

Saclay / Gif-sur-Yvette / Orsay
Bus 4606 / 4609 / 4611 / 5154
RER B Le guichet
Voir
Restaurant CROUS
Bibliothèque
Equipements sportifs
Résidence étudiante

Contact(s)

- **Ouriel GRYNSZPAN**

Liens

Blog Destination études supérieures : formation en UX Design, les sites web de …
http://www.universite-paris-saclay.fr/formation/master/informatique/m1-human-computer-interaction