Université Paris-Saclay

Partager

Email destinataire :

Vous devez renseigner un email valide

Envoyer

Une erreur est survenue. Merci de réessayer ultérieurement

Le mail de partage a bien été envoyé.

Ajouter au comparateur

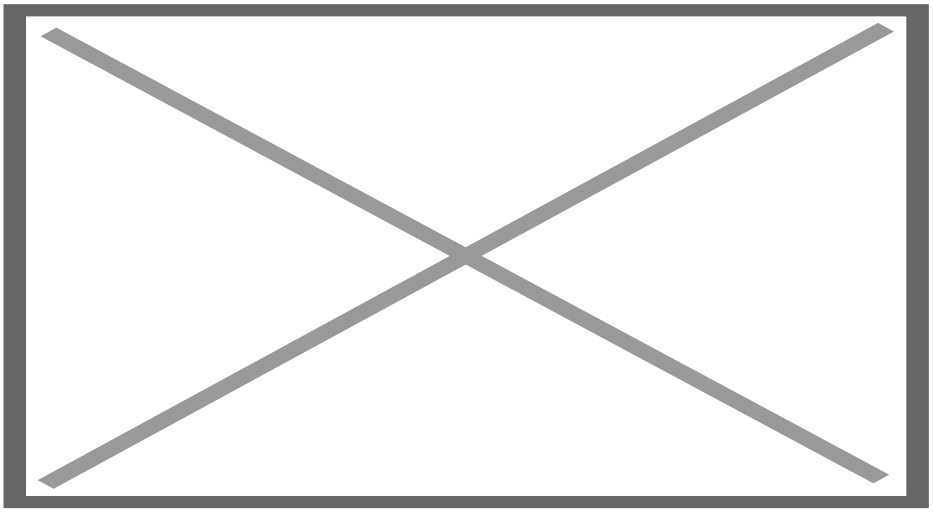
M2 Human Computer Interaction

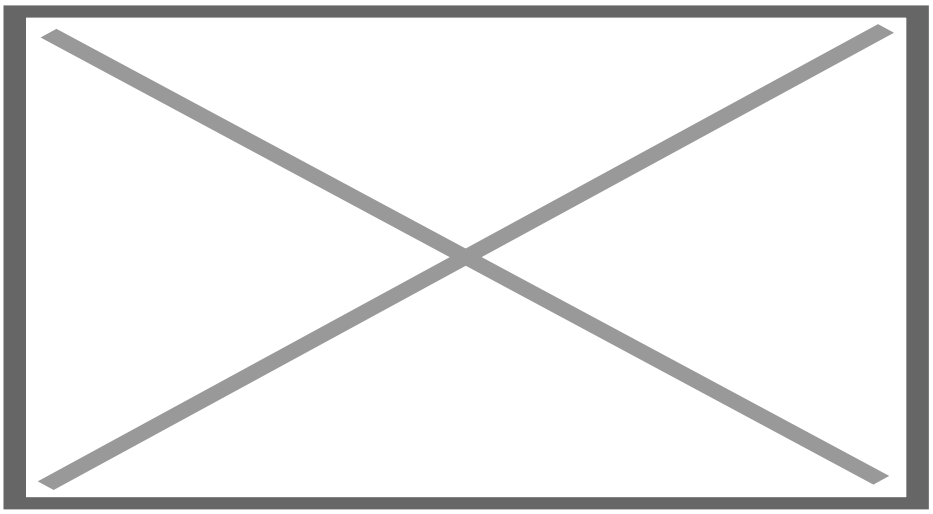
Master
Mention Informatique
Régime(s) d'inscription
Formation initiale
Formation continue
Langue(s) d'enseignement
Anglais

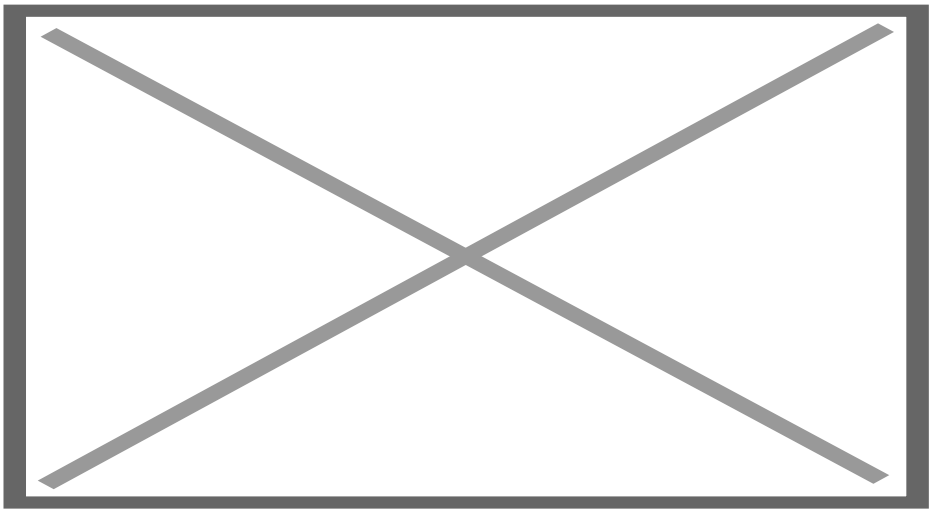
Le domaine de l'interaction humain-ordinateur suscite un intérêt considérable dans de nombreux secteurs de l'industrie et les technologies numériques en général. Ce master prépare à des emplois dans la recherche académique, la recherche et développement, l'industrie et le conseil : concepteur d'interaction, spécialiste de l'interface utilisateur, concepteur et chef de projet d'applications interactives sur diverses plateformes : ordinateur de bureau, web, mobile, réalité virtuelle et augmentée.

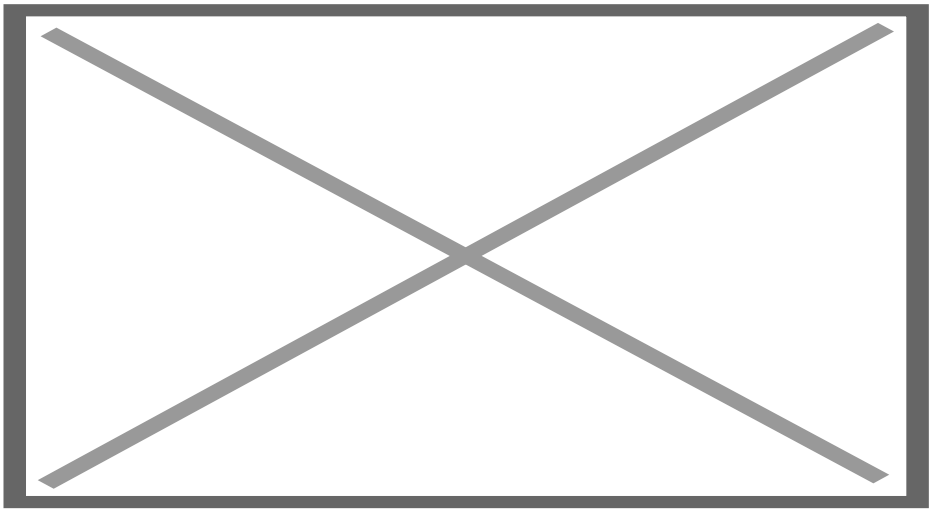
L’adéquation des systèmes numériques aux besoins des utilisateurs est un facteur déterminant dans l’acceptabilité des systèmes et, in fine, dans le succès de toute production informatique. L’Université Paris-Saclay dispose d’un des plus importants départements de recherche en interaction humain-ordinateur d’Europe. Le parcours « Human Computer Interaction » est idéal pour des emplois dans les entreprises dotées de pôles spécialisées dans la conception d'interactions et dans de nombreuses équipes de recherche universitaire qui travaillent sur le thème de l'interaction humain-machine. Ce master est entièrement dispensé en anglais. Il s'agit d'un programme en deux ans, divisé en quatre semestres, mais les inscriptions ne sont possibles qu'en septembre. Le dernier semestre est consacré à des stages qui peuvent être effectués dans un laboratoire public ou dans l'industrie.

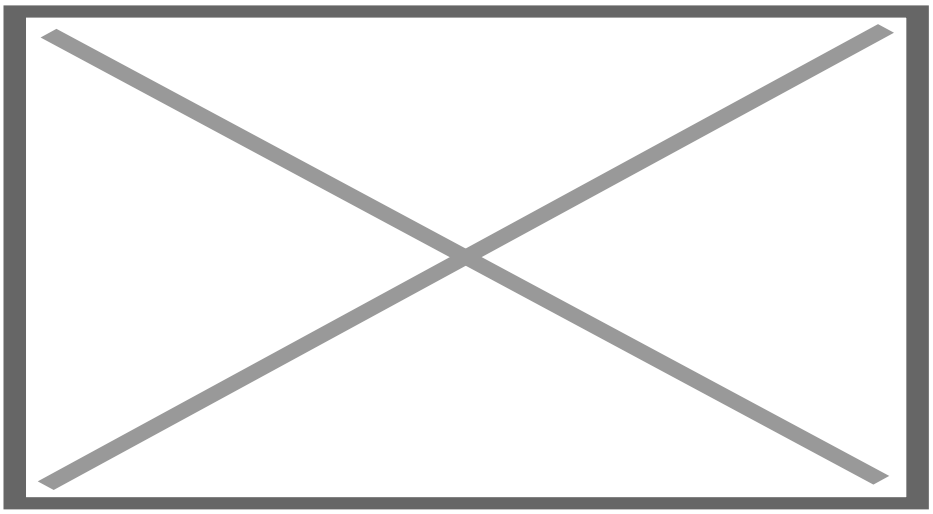
Télécharger la fiche détaillée
Je candidate











Informations

- Présentation
- Admission
- Programme

Présentation

Compétences

- Connaitre et savoir expliquer les concepts fondamentaux du domaine de l'interaction humain-machine
- Maîtriser les techniques nécessaires pour concevoir, réaliser des systèmes interactifs humain-ordinateur avec une approche centrée sur l’utilisateur
- Maîtrise les méthodes permettant d’évaluer et comparer des systèmes interactifs humain-ordinateur adaptés aux besoins de leurs utilisateurs

Objectifs pédagogiques de la formation

- Ce parcours couvre les aspects fondamentaux de l'interaction, en mettant l'accent sur ses aspects pluridisciplinaires, les méthodes de conception et d'évaluation centrées sur l'utilisateur, et une large palette de formes d'interaction
- Il aborde les Interfaces Humain-Ordinateur sous leurs différentes formes : graphique, hybride, tangible, multimodale, multi surfaces, tactile, mobile, etc.
- Il offre une formation en Réalité Virtuelle et Augmentée, et ses applications aux jeux vidéo, à la conception, la simulation et la formation

Agenda

Début de la formation (date indicative)
31/08/2026
Admission

Capacité d’accueil

Places

20

Public visé et prérequis

- M1 en informatique avec une spécialisation dans les interactions humain-machine. En particulier, cette dernière devrait inclure les notions fondamentales de l’interaction humain-machine, la programmation de systèmes interactifs, la réalité virtuelle ou augmentée, le design centré utilisateur et les méthodes d’évaluation des systèmes interactifs. Une licence/bachelor (4 ans) n'est PAS suffisante pour postuler directement à notre M2. Vous devez postuler au M1 à la place
- Anglais niveau B2 (Cadre Européen commun de référence pour les langues) ou supérieur. Les candidats doivent fournir une preuve de leur niveau d'anglais pour que leur dossier soit examiné : résultats d’un test standardisé (TOEFL, IELTS, …), preuve d’études effectuées en anglais, etc.

Période(s) de candidature

Plateforme Inception

Du 01/03/2026 au 30/04/2026

Pièces justificatives

Obligatoires

Copie diplômes.

Lettre de motivation.

Motivation letter in English

Tous les relevés de notes des années/semestres validés depuis le BAC à la date de la candidature.

Transcript of Record in english or french

Attestation de niveau d'anglais (obligatoire pour les non anglophones).

Our HCI master is taught in English. You must provide proof of English language proficiency. IELTS: Overall score >= 6.0. TOEFL: Overall score >= 90. TOEIC >= 785 Some waivers: having completed a higher education degree instructed in English.

Curriculum Vitae.

CV in english

Fiche de choix complétée.

Ranked choices of master's tracks in English or French

Facultatives

Justificatifs (TOEFL, TOIC, attestation d'un enseignant…) d'un niveau d'une langue étrangère.

Dossier VAPP (obligatoire pour toutes les personnes demandant une validation des acquis pour accéder à la formation) https://www.universite-paris-saclay.fr/formation/formation-continue/validation-des-acquis-de-lexperience.

Document justificatif des candidats exilés ayant un statut de réfugié, protection subsidiaire ou protection temporaire en France ou à l'étranger (facultatif mais recommandé, un seul document à fournir) :
- Carte de séjour mention réfugié du pays du premier asile
- OU récépissé mention réfugié du pays du premier asile
- OU document du Haut Commissariat des Nations unies pour les réfugiés reconnaissant le statut de réfugié
- OU récépissé mention réfugié délivré en France
- OU carte de séjour avec mention réfugié délivré en France
- OU document faisant état du statut de bénéficiaire de la protection subsidiaire en France ou à l'étranger.

Programme

Matières	ECTS	Semestre	Cours	TD	TP	Cours-TD	Cours-TP	TD-TP	A distance	Projet	Tutorat
[HCI] Augmented Reality Experience Design and Previsualization	3	Semester 1	10.5	10.5							
Charger le détail											
[HCI] Mixed Reality and Tangible Interaction	3	Semester 1	10.5	10.5							
Charger le détail											

Matières	ECTS	Semestre	Cours	TD	TP	Cours-TD	Cours-TP	TD-TP	A distance	Projet	Tutorat
[HCI] Motivational and Persuasive Interaction	3	Semester 2	10.5	10.5							
Charger le détail											
[HCI] Collaborative Computing	3	Semester 2	10.5	10.5							
Charger le détail											
[HCI] Experimental Design and Analysis	3	Semester 1	10.5	10.5							
Charger le détail											
[HCI] Action, Cognition & Learning	3	Semester 1	10.5	10.5							
Charger le détail											

Matières	ECTS	Semestre	Cours	TD	TP	Cours-TD	Cours-TP	TD-TP	A distance	Projet	Tutorat
Stage long	30	Semestre 2									
Charger le détail											

Matières	ECTS	Semestre	Cours	TD	TP	Cours-TD	Cours-TP	TD-TP	A distance	Projet	Tutorat
UE obligatoire											
Career Seminar	3	Semestre 1	10.5	10.5							
Charger le détail											
1 UE optionnelle à choix											
The art of fabricating tangible surfaces	3	Semestre 2	10.5	10.5							
Charger le détail											
[IDSMH] Neuroscience of human movement	3	Semestre 1									
Charger le détail											
[IDSMH] Perception, decision and psychophysics	3	Semestre 1									
Charger le détail											
Sport	3	Semestre 2		21							
Charger le détail											
Langue	3	Semestre 2									

Matières	ECTS	Semestre	Cours	TD	TP	Cours-TD	Cours-TP	TD-TP	A distance	Projet	Tutorat
Charger le détail											
History and Societal Impact of AI	3	Semestre 1	10.5	10.5							
Charger le détail											

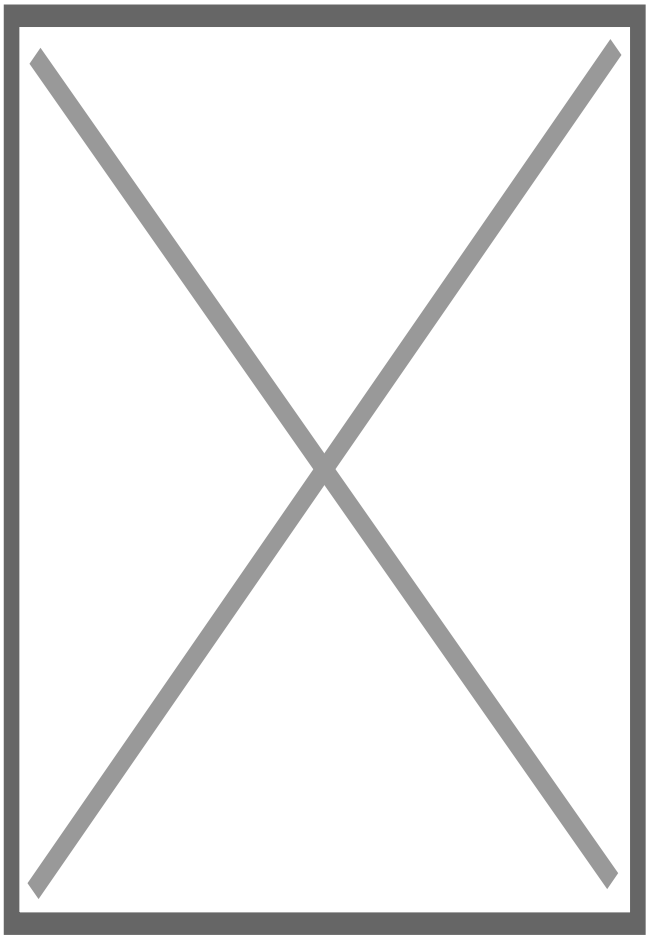
Matières	ECTS	Semestre	Cours	TD	TP	Cours-TD	Cours-TP	TD-TP	A distance	Projet	Tutorat
Profil Informaticien											
[DKAI] Foundations of Knowledge Graphs	3	Semestre 1	10.5		10.5						
Charger le détail											
[M1 DiPaQ] Programmation C++ avancée	3	Semester 1	10.5		10.5						
Charger le détail											
Profil diversifié											
[IDSMH] Neuroscience of human movement	3	Semestre 1									
Charger le détail											
[IDSMH] Perception, decision and psychophysics	3	Semestre 1									
Charger le détail											

Lieu(x) d'enseignement

ORSAY
GIF SUR YVETTE
PALAISEAU

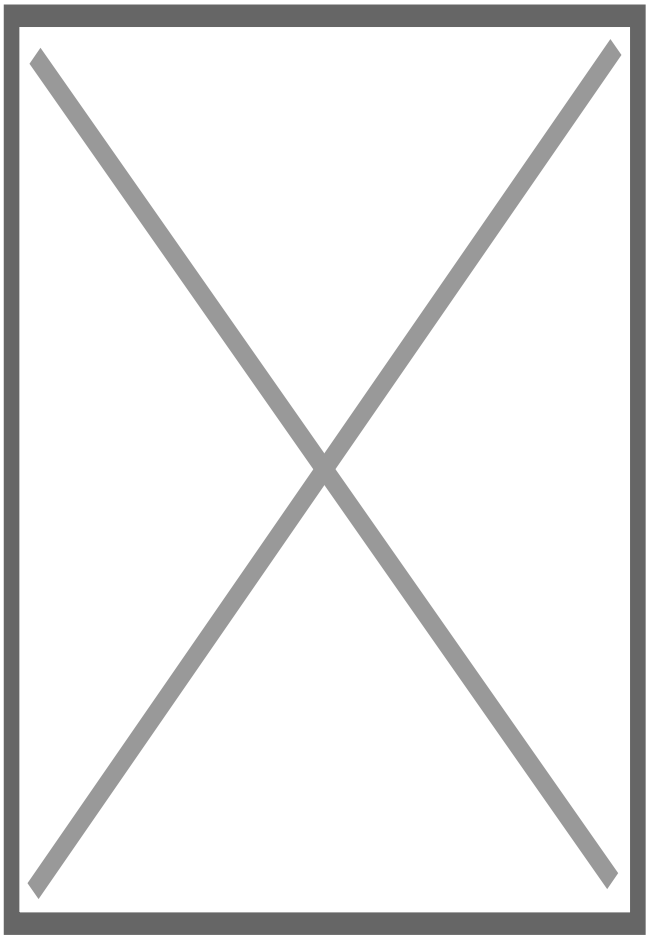
Campus de la formation

Javascript est requis pour visualiser cette carte.



Orsay Bures

Orsay / Bures-sur-Yvette
Bus 4607, 4626
RER B Orsay ville ou Bures-sur-Yvette
Voir
Bibliothèque
Maison des associations



Saclay Moulon

Saclay / Gif-sur-Yvette / Orsay
Bus 4606 / 4609 / 4611 / 5154
RER B Le guichet
Voir
Restaurant CROUS
Bibliothèque
Equipements sportifs
Résidence étudiante

Contact(s)

- **Ouriel GRYNSZPAN**

http://www.universite-paris-saclay.fr/formation/master/informatique/m2-human-computer-interaction